

Epub Guida Per Autori Redattori Grafici

Eventually, you will categorically discover a new experience and talent by spending more cash. yet when? accomplish you believe that you require to acquire those every needs taking into consideration having significantly cash? Why dont you attempt to get something basic in the beginning? Thats something that will lead you to comprehend even more on the subject of the globe, experience, some places, like history, amusement, and a lot more?

It is your unconditionally own time to operate reviewing habit. in the midst of guides you could enjoy now is **Epub Guida Per Autori Redattori Grafici** below.

Epub Guida Per Autori Redattori Grafici

Downloaded from ssm.nwherald.com by guest

KASSANDRA NIGEL

Siamo tutti non fungibili. La guida per il tuo viaggio negli NFT
Area51 Publishing

Nel sesto volume di "Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS" continuerai a occuparti delle basi del linguaggio LUA l'ambiente, i moduli ed i pacchetti. Nel secondo capitolo continuerai a progettare e sviluppare un videogioco in stile Angry Birds aggiornando la tua applicazione alle nuove direttive di Graphics 2.0, inoltre inizierai a realizzare la logica del gioco prima di terminarlo definitivamente nel prossimo ebook. Il terzo capitolo è dedicato alla libreria ICE per la memorizzazione semplice e immediata dei tuoi dati persistenti. Il quarto capitolo affronta l'importante tecnica delle maschere, strumento molto utile per migliorare le interfacce. L'ultimo capitolo invece è interamente dedicato al nuovo motore grafico di Corona SDK: Graphics 2.0. Durante la trattazione sono proposti utili esercizi. Potrai inoltre mettere in pratica quanto appreso, usufruendo del materiale didattico dedicato e disponibile per il download. LIVELLO 6 Progetti e tecniche intermedie con Corona SDK (terza parte) Imparerai: . Le basi del linguaggio LUA . A programmare un clone di Angry Birds . A utilizzare le maschere e la libreria ICE . A comprendere e utilizzare le nuove funzionalità di Graphics 2.0 *Come realizzare audiolibri in Home Studio (Audio-eBook)* Apogeo Editore

La transizione in digitale del mercato editoriale ha portato all'attenzione degli addetti ai lavori i metadati. Informazioni sui dati, o meglio informazioni sui libri, i metadati sono oggi uno strumento che può contribuire al successo di una pubblicazione. Imparare a conoscerli e sfruttarli al meglio è quindi importante sia per chi si occupa di marketing e vendita, sia per chi lavora a più diretto contatto con il contenuto curandone la comunicazione e la formattazione. Questo ebook è stato concepito come una guida verticale alla conoscenza dei metadati editoriali, per imparare conoscerli sia quando sono integrati in pubblicazioni ePub, sia quando viaggiano in flussi ONIX verso i negozi. Tutto con l'aggiunta di pratici consigli per una migliore vendibilità e trovabilità dell'ebook, anche quando si lavora su Amazon e nel formato Mobi. | Questo ebook è lungo 140.000 battute. All'ebook è collegata un'area di discussione e confronto sui temi trattati, scopri alla indirizzo:

<http://sushi.apogeeonline.com/forums/forum/ebook-metadata>
LAMP: guida per creare il tuo sito. Livello 2 Area51 Publishing

Nel terzo volume di Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS ti occuperai delle basi del linguaggio LUA, approfondendo gli elementi sintattici e semantici, ricorrendo a esempi per facilitare la comprensione e l'assimilazione dei concetti. Un ampio capitolo è poi dedicato all'interattività dei videogiochi sviluppati con Corona SDK. Approfondendone le tecniche, aggiungerai collisioni e moto al tuo primo, semplice e completo platform-game. Segue poi una sezione dedicata allo sviluppo della geometria piana sui dispositivi Android e iOS (il

primo di una serie di capitoli dedicati a un più vasto approfondimento). Un intero capitolo verte invece sulle procedure per il caricamento delle tue app nello store di Google (Google Play). Durante la trattazione sono proposti utili esercizi, oltre a poter mettere in pratica quanto appreso usufruendo del materiale dedicato e disponibile per il download. LIVELLO 3 Interattività e grafica nella tua prima app Imparerai: . Le basi del linguaggio Lua . A progettare l'interattività di un videogame . A sviluppare la geometria piana con Corona SDK . A caricare la tua app in Google Play

Libri digitali. Come costruirli Mario Canton

Dopo la prima edizione di questo ebook (uscito da poco anche in versione cartacea con il titolo «Un'avventura digitale. Fare un eBook» - Antonio Crepaldi Editore, 2017), ho ricevuto molte richieste da parte dei lettori che mi chiedevano spiegazioni su come si fa questo o quell'altro per costruire un libro «elettronico». L'ebook originario non era inteso per fare da guida «tecnica» alla redazione di ebook ma voleva essere semplicemente una introduzione al mondo dell'editoria digitale. Detto questo, ho pensato che forse una guida elementare per principianti (in lingua italiana) non sarebbe stata una brutta idea. Perciò ho preparato la serie di schede «operative» che seguono il testo (in forma di «appendice») e che si occupano di questioni legate alla redazione e alla messa in vendita di un ebook. Ho cercato di farlo usando il frasario tecnico specifico ma cercando di volta in volta di definire le espressioni utilizzate. Spero che il tutto risulti chiaro e utile.

Né ossa, né lische. Guida alle nuove proteine che fanno discutere l'Europa Mario Canton

Qui e ora. Esserci. Questo potrebbe essere il grido di battaglia di una qualsiasi prestazione agonistica. Basterebbe pensare alla Haka degli All Blacks che afferma prepotentemente proprio l'esserci consapevole e il voler gareggiare. Lo sport, infatti è diventato una delle maggiori manifestazioni della società moderna: ci aiuta a prepararci a un mondo sempre più competitivo. Questa guida ha l'obiettivo di mettere insieme i più significativi studi di psicologia sportiva per far riflettere tutti (dal ragazzo al professionista, dal singolo atleta alla squadra, dall'allenatore al dirigente) su quale sia la strada per dare sempre il massimo e raggiungere la prestazione ottimale in qualsiasi sport. La guida propone di applicare all'ambito sportivo la teoria dell'accettazione radicale, che è stata testata scientificamente sin dagli anni Settanta del Novecento in altri ambiti della psicologia con risultati eccezionali. La guida suggerisce anche le migliori metodologie per apprendere quelle abilità che sono necessarie a conseguire l'eccellenza. Una lettura che aiuta a migliorarsi e a prendere consapevolezza di se stessi.

Le Crostate - Guida Pratica Area51 Publishing

"La tecnologia della blockchain può cambiare il mondo" The Economist Affrontare l'argomento "Blockchain" è solo apparentemente semplice. Non c'è convegno, seminario, giornale che non ne parli tutti i giorni. Il numero di aziende che si stanno sviluppando attorno a questo fenomeno è impressionante. Ancora una volta si parla di una rivoluzione che cambierà il volto della

società. Non sappiamo se sarà davvero così, però è innegabile che si stia già formando un vortice di interessi e di investimenti. Questa pubblicazione affronta due aspetti essenziali da analizzare singolarmente e in congiunzione. L'aspetto tecnico e quello giuridico, due distinte aree di conoscenza che si tende a trascurare o confondere. Spesso, infatti, non si distingue il "contenitore" dal "contenuto". Il testo affronta anche un argomento trascurato, cioè l'impatto della blockchain sul diritto Industriale e Intellettuale e gli ultimi sviluppi a livello internazionale. Nessuna rivoluzione può svilupparsi senza conoscenza consapevole e questo libro si vuol prefiggere proprio questo. Conoscenza è potere.

PNL. Rapport integrale e guida goWare

0 false 14 18 pt 18 pt 0 0 false false false /* Style Definitions */
table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin-top:0cm; mso-para-margin-right:0cm; mso-para-margin-bottom:10.0pt; mso-para-margin-left:0cm; mso-pagination:widow-orphan; font-size:12.0pt; font-family:"Times New Roman"; mso-ascii-font-family:Cambria; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Cambria; mso-hansi-theme-font:minor-latin;} Nel quarto volume di "Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS" continuerai a occuparti delle basi del linguaggio LUA, approfondendo gli oggetti Display e iniziando lo studio di due importantissimi argomenti: metametodi e metatabelle. Lo studio teorico è affiancato da esempi pratici e un esercizio di verifica. Nel secondo capitolo inizierai, partendo da zero, a progettare e sviluppare un videogioco in stile Angry Birds imparando tutte le tecniche necessarie al lancio di uno sprite e alla gestione delle collisioni con gli elementi circostanti attraverso la fisica, in questa prima parte ti concentrerai sul progetto e set up iniziale. Il terzo capitolo ti introduce un nuovo argomento, realizzare strumenti per le Business App (applicazioni pensati per il lavoro). In questo primo episodio imparerai a utilizzare uno strumento molto diffuso in ambiente mobile: le table view. Infine chiude l'ebook un capitolo dedicato alla libreria Director, uno strumento semplice e performante che ti permette di programmare la logica del cambio di scena nei tuoi progetti. Durante la trattazione sono proposti utili esercizi. Potrai inoltre mettere in pratica quanto appreso usufruendo del materiale didattico dedicato e disponibile per il download. LIVELLO 4 Progetti e tecniche intermedie con Corona SDK Imparerai: . Le basi del linguaggio LUA . A programmare un clone di Angry Birds . A realizzare gli elementi di una Business App . A utilizzare la libreria Director per il cambio scena

Il Signore è il mio Pastore Mondadori Electa

L'acronimo LAMP è oggi un termine ricorrente nel mondo dell'informatica e fa riferimento all'utilizzo congiunto di Linux, Apache, Mysql e PHP. Completamente open source, questa configurazione è divenuta una delle più usate nell'ambito dello sviluppo web e permette innumerevoli soluzioni per qualunque esigenza di creazione di siti web e non solo. LAMP: guida per creare il tuo sito ti permetterà di diventare un esperto del web, stimolando la tua creatività. Tre ebook progressivi in cui metterai in atto tutte le nozioni apprese, imparando velocemente a creare e gestire complessi siti web. A chi si rivolge il corso . Ai principianti assoluti . A chi ha già esperienza di sviluppo o gestione di siti web e vuole aumentare le proprie abilità . A chi è alla ricerca di nuove opportunità professionali e di business La struttura del corso . 3 livelli progressivi per 3 ebook . Ogni ebook costituisce un livello: alla fine del livello avrai appreso importanti concetti e messo in pratica le tue conoscenze . Istruzioni puntuali e specifiche per Linux e Windows . Ogni ebook è autoconclusivo e

autonomo dagli altri. I contenuti e i tutorial sono progressivi In ogni ebook . Oltre 100 pagine di tutorial passo passo e testo chiaro, semplice e pratico . Approfondimenti, suggerimenti utili e curiosità . Immagini dettagliate ed esplicative LIVELLO 1 Primi passi nella creazione di pagine web Imparerai: . Ad installare e configurare Apache e PHP . A scrivere il tuo primo codice . Le basi della programmazione PHP . Le basi dell'HTML . A scrivere le tue prime pagine web dinamiche

Il manuale dell'e-commerce Terra Nuova Edizioni

Un'utile guida che raccoglie gli insegnamenti di Thich Nhat Hanh e della comunità di Plum Village ssu come praticare la mindfulness a scuola, a tutti i livelli di istruzione, e nel processo educativo in generale. Il libro non presenta connotazioni religiose o confessionali, ma adotta un punto di vista molto concreto e propone pratiche di consapevolezza, rivolte a educatori e studenti, per ridurre le tensioni e sviluppare fiducia, concentrazione e gioia, entrando in maggior sintonia con se stessi e con gli altri.

Scrivere all'Università Apogeo Editore

Come realizzare audiolibri in Home Studio di Maurizio Falghera, editore de il Narratore, è la prima guida per la produzione di audiolibri concepita per tutti coloro che desiderano realizzarli in completa autonomia. Il manuale si rivolge a chi vuole capire come muovere i primi indispensabili passi per poter raggiungere un alto livello di qualità artistica e sonora: scrittori e poeti, attori di teatro e di cinema, doppiatori, speaker radiofonici e pubblicitari, insegnanti, studenti, volontari della voce e persone non direttamente impegnate in professioni legate all'uso della voce ma appassionate al mondo dell'ascolto. L'opera si basa sull'esperienza pluridecennale dell'autore nel settore degli audiolibri e sulle tecniche ormai consolidate delle produzioni anglosassoni. Per fruire al meglio di questo Audio-eBook da leggere e ascoltare in sincronia leggi la pagina d'aiuto a questo link:

<https://help.streetlib.com/hc/it/articles/211787685-Come-leggere-gli-audio-ebook>

Guida pratica al giardino in casa Terra Nuova Edizioni

Le torte farcite sono un sogno, avvincenti e squisite, bellissime da vedere, un vero e proprio trionfo di golosità. Ogni torta è corredata dalle fasi di lavorazione molto accurate e minuziosamente illustrate che guidano passo dopo passo nell'esecuzione come un provetto pasticciere. Stuzzicano la fantasia: decine di ricette di creme e farciture che si possono intercambiare e abbinare senza limiti. Veri capolavori che puoi realizzare a casa tua.

Il Significato della Bibbia Mario Canton

Con l'esperienza fatta con la prima edizione si è deciso di integrare il testo con una guida più esemplificativa, in modo da poter accostare le espressioni regolari con un taglio più didattico. Si spera di aver ottenuto una maggiore semplicità di esposizione che renda meno ostico l'avvicinamento alle regex. In questa seconda edizione si sono anche prese in esame le varianti (flavours) più diffuse di motori per espressioni regolari, come quelle di editor (EditPad Pro e Lite, Emacs, MS Word, Notepad++, Libre/Apache/Open Office Writer, Vim), fogli di calcolo (Google Documenti - Fogli), database (MySQL, Oracle, PostgreSQL, SQLite), app e shell (Apache HTTPd, Awk, Find, Grep, Nginx, PowerGrep, PowerShell, Sed, ShellScript o Bash), linguaggi di programmazione [C, C++, Delphi, HTML5, Java (con Groovy), JavaScript/ActionScript (con XRegExp), .NET, Perl, PHP, Python, R, Ruby, Tcl, VBScript (Visual Basic), XML, XQuery e XPath, Xojo o Real Basic], librerie (vxRegex, POSIX Base, GNU, Reggex, PCRE) e tester (text2regex, VisualRegExp, Regex Coach, RegexPal, Regex101). Si presume che, anche se l'applicazione che si utilizza non è esplicitamente menzionata, probabilmente usi una variante

che viene trattata sotto un'altra denominazione. In genere la maggior parte delle applicazioni sviluppate usano una delle varianti che sono state prese in esame, in quanto la maggior parte delle applicazioni vengono sviluppate utilizzando un ambiente di programmazione o delle librerie di espressioni regolari tra quelle considerate in questo ebook. Si è infine integrato la parte riepilogativa con ulteriori tabulati e quadri sinottici dei comandi e degli operatori (anche relativi alle diverse varianti) e aggiunto una breve appendice tecnica sugli automi finiti, l'algebra e i linguaggi regolari, che stanno alla base della «logica» delle regex. È stata riorganizzata la bibliografia per argomenti (trattazioni generali, Perl e regex, applicazioni specifiche, guide online e testi sulle correlazioni con gli automi a stati finiti).

Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS. Livello 6
Area51 Publishing

```
0 false 14 18 pt 18 pt 0 0 false false false /* Style Definitions */
table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-
tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-
noshow:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm
5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt;
mso-pagination:widow-orphan; font-size:12.0pt; font-
family:"Times New Roman"; mso-ascii-font-family:Cambria; mso-
ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New
Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-
family:Cambria; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-
family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} Nel
terzo e ultimo volume di LAMP: guida per creare il tuo sito
andremo ad arricchire il nostro bagaglio di conoscenze
nell'ambito della programmazione di siti web dinamici, con nuove
informazioni, tecniche e strumenti che faciliteranno in maniera
decisiva la nostra capacità di espressione e di progettazione
creativa. Ci concentreremo inizialmente sulla grafica dei nostri
siti, introducendo i fogli di stile CSS, con particolare attenzione
all'ultima versione CSS3. Vedremo come arricchire il nostro sito e
renderlo più accattivante e più usabile tramite divertenti soluzioni
visive. Passeremo poi ad aspetti più avanzati per quanto riguarda
la programmazione web con PHP, poiché un'ottima conoscenza
dei linguaggi è un fattore fondamentale nella carriera di un
creatore di siti web. Come di consueto, la parte teorica sarà
corroborata da puntuali esempi pratici. LIVELLO 3 Diamo stile ai
nostri siti Imparerai: . A utilizzare e richiamare i fogli di stile CSS .
La sintassi dei CSS . Le funzionalità avanzate e le soluzioni
grafiche consentite dai CSS3 . Le tecniche di programmazione
web con PHP
```

Guida alla lettura. Come leggere (e amare) un classico goWare
p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; text-align: justify; font:
14.0px 'Gill Sans Light'} p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px;
text-align: justify; font: 14.0px 'Gill Sans Light'; min-height:
16.0px} span.s1 {letter-spacing: 0.0px} Da Raymond Charles
Barker ed Ernest Holmes, esponenti della Scienza della Mente, un
saggio meraviglioso che interpreta uno dei testi più intensi della
saggezza millenaria della storia dell'uomo, il Salmo 23. Questo
testo ti rivela il significato più profondo, ossia più elevato, che ha
il Salmo 23. Grazie a questa originale interpretazione potrai trarre
ispirazione in ogni giorno della tua vita. Le sue parole sono una
guida per sviluppare e utilizzare il corretto pensiero spirituale e
ottenere la migliore vita possibile per sé e gli altri. Usandole tutti i
giorni, sia silenziosamente dentro di te che a voce alta, scoprirai
abilità interiori, vera ispirazione, salute più florida, prosperità e
pace della mente. Perché leggere l'ebook . Per conoscere
un'originale interpretazione del Salmo 23 . Per lasciarti ispirare
dalla tua parte divina . Per comprendere e approfondire il vero
significato della preghiera . Per scoprire che tutti siamo parte
dell'Intelligenza Infinita, della Mente Universale A chi si rivolge

l'ebook . A chi vuole scoprire un testo inedito di due maestri della
crescita personale e spirituale . A chi vuole conoscere il senso
profondo e il significato più intenso del Salmo 23 con un testo
chiaro e completo . A chi desidera avere un testo illuminante e di
forte ispirazione per attuare un vero cambiamento e vivere ogni
giorno in pienezza di salute, amore, gioia e pace

Guida alla prestazione ottimale nello sport Mario Canton
Il mercato ha visto una crescita vertiginosa nella diffusione dei
dispositivi di lettura per i libri digitali. Questo libro passa in
rassegna le procedure per la creazione, il trattamento e la
modifica dei file ePub con incorporati font, immagini, audio e
video. I file ePub possono essere utilizzati per creare non solo
libri, ma anche riviste, opuscoli, brochure e quant'altro potrebbe
essere necessario produrre in editoria. Questo testo si occupa
anche dei dettagli di conversione dall'ePub ad altri formati in
modo da poter coprire tutti i dispositivi mediante la creazione di
un solo formato e-book. Si è cercato non solo di illustrare le
nozioni di base per chi non abbia alcuna conoscenza preventiva
di HTML, CSS, etc. ma anche di consentire un utilizzo del libro
come riferimento per coloro che conoscono già la materia.
L'acquisto del libro dà la possibilità di scaricare un file ZIP di oltre
60MB di esempi ed esercitazioni oltre a consentire al lettore di
creare i propri file senza richiedere applicazioni costose. Che cosa
si può fare con le conoscenze apprese da questo libro? Una cosa
possibile è creare libri in formato ePub per poi venderli. Molti
distributori e siti web specializzati possono vendere i libri prodotti
da terzi. Questo libro è rivolto a chiunque desideri essere in grado
di creare, trattare o modificare file in formato ePub. Non è
necessaria alcuna conoscenza preventiva di ePub e la difficoltà
non è differente dalla capacità di imparare altri linguaggi di
marcatura o programmazione. Per gli argomenti trattati nel
dettaglio in questo testo si può esaminare l'indice nell'anteprima
e tutti i file di esempio nel libro potranno essere estratti da un file
scaricabile dal sito dell'autore. Si sottolinea che è possibile
leggere questo libro seguendo un percorso sequenziale, dall'inizio
alla fine, o si possono consultare solo i capitoli che interessano.
Gli esempi in ogni capitolo non si basano necessariamente sul
materiale creato in altri capitoli. Infine, dato che molti capitoli
contengono note, suggerimenti e avvertenze, è opportuno tenere
presenti queste sezioni durante la lettura. Una ampia seconda
parte è dedicata ad argomenti avanzati e agli aspetti di
accessibilità dei contenuti.

RegEx 2 goWare

L'utilizzo delle espressioni regolari non è molto diffuso tra autori,
scrittori e redattori mentre programmatori, sviluppatori di codice
e realizzatori di e-book ne fanno un frequente - e soddisfacente -
impiego. Questa succinta guida all'uso delle «regex» o «regexp»
(acronimi di origine inglese da «regular expressions») o - più
semplicemente - «RE», è stato pensato proprio per chi si occupa
di scrivere o revisionare testi. Molti editor e wordprocessor ormai
incorporano la «modalità regex» per effettuare ricerche,
estrazioni e sostituzioni di testo. Sulle espressioni regolari esiste
molto poco nella letteratura in lingua italiana; ben altra mole di
documentazione è invece a disposizione se si conosce un po'
l'inglese. Chi vorrà approfondire potrà trovare nella bibliografia
alla fine di questo testo ottimi suggerimenti per le opere a
stampa, di cui - il più delle volte - i loro autori forniscono anche
una versione digitale, se si preferisce questa modalità di lettura.
Cosa si può fare con le regex? Per rispondere, basta considerare
che la ricerca di «stringhe» (sequenze di caratteri) da parte di un
computer è molto veloce ma estremamente rigida. Con le
espressioni regolari diventa invece possibile: - trovare se
esistono nel testo determinate sequenze; - localizzare stringhe di
caratteri che combaciano con le sequenze e sostituirle con
qualcosa di diverso; - estrarre le stringhe che combaciano con le

sequenze per poterle riutilizzare diversamente. Per non annoiare troppo il lettore l'esposizione sarà legata per quanto possibile ad esempi pratici, con i quali saranno illustrate, di volta in volta, le varie funzionalità delle regex. Ovviamente gli esempi saranno quelli che normalmente si trovano di fronte autori, scrittori e redattori.

Le torte farcite - Guida pratica Area51 Publishing

Quali ragioni ci inducono a pensare al dolce che associa in sé la semplicità, l'uso di pochi ingredienti e una bontà innegabile? Perché le Crostate sono un trionfo di gusci ripieni di marmellate, confetture, creme e frutta su cui gettarsi con morsi voluttuosi; così delicate e rinfrescanti, perché possono contenere tanta frutta; così nutrienti e sane anche per i bambini o per gli anziani; così ammiccanti con quelle specchiature che fanno capolino sotto la griglia incrociata delle pastefrolle; così semplici che la potrebbero fare anche i bambini! In questo libro ve ne proponiamo tantissime: con confetture, creme, creative, nazionali ed internazionali, tanti suggerimenti che la vostra fantasia potrà a sua volta personalizzare, senza porre limiti ad una sana bontà creativa e alle buone abitudini alimentari.

Corona SDK: sviluppa applicazioni per Android e iOS. Livello 4 Bonaventura Di Bello

Nell'editoria digitale è richiesta una sbalordiva varietà di conoscenze per arrivare alla pubblicazione di un ebook. Questo libro è una breve rassegna delle problematiche a cui si va incontro intraprendendo la via della pubblicazione autogestita, scritto con l'idea di servire da traccia a chi volesse tentare di pubblicare un proprio testo in formato digitale. Per arrivare alla pubblicazione, le cose da fare e da sapere sono molte. Questo testo presenta considerazioni sulle esigenze che sorgono in fase di realizzazione e fornisce consigli su dove trovare opportuni o necessari approfondimenti sui vari aspetti operativi.

Virtualizzazione di desktop e server Area51 Publishing

Le riunioni vi danno la nausea? Vi chiedete perché sono

inconcludenti e così stancanti? Vi sentite frustrati dalla difficoltà di prendere decisioni condivise? In questo agile manuale Beatrice Briggs, una della maggiori esperte in materia, spiega in modo semplice e concreto come applicare la facilitazione e il metodo del consenso negli ambiti più diversi. Il metodo del consenso ha radici antiche, fonda le sue origini nelle tribù indigene delle Americhe e nella Società degli Amici (i Quaccheri). In tempi più recenti, a partire dai gruppi pacifisti e nonviolenti, il metodo del consenso è diventato uno strumento molto diffuso, praticato in numerose associazioni, gruppi di lavoro, comunità, ecovillaggi e in tutte le realtà che operano per il cambiamento sociale. La convinzione di base è che per cambiare lo stato delle cose è necessario utilizzare nuovi strumenti di analisi, ma anche di dialogo e confronto. Imparare a prendere decisioni partecipate e condivise, senza dividersi in maggioranza e minoranza, senza spaccature e frustrazioni è una metodologia rivoluzionaria per rendere più efficaci le riunioni e motivare la partecipazione.

Guida pratica al giardino in casa Apogeo Editore

La virtualizzazione di macchine desktop e server apre interessanti possibilità per ogni tipo di utenza. Per esempio un utente Windows può sfruttare le soluzioni Linux, un utente Mac può utilizzare Windows per lavorare con software di cui non è disponibile una versione per il sistema Apple, un utente Linux può testare la nuova release del sistema operativo preferito: tutto questo senza alcun rischio. Ma non solo. Aziende grandi e piccole possono contenere e ottimizzare i costi attraverso la virtualizzazione di macchine server e di sistemi di archiviazione dei dati, arrivando alla realizzazione di reti complesse composte da sole macchine virtuali. Questo libro analizza tre software dedicati alla virtualizzazione: VMware Player, Oracle VirtualBox, Citrix XenServer. Capitolo dopo capitolo il lettore ne scoprirà le potenzialità, imparando a installarli, configurarli e utilizzarli per raggiungere il risultato prefisso, sia esso avere più di un sistema operativo su una singola macchina o lavorare su reti virtuali, senza dimenticare le architetture cloud.